

Réunion PhyloAlps #13

24/05/2018

Participants

- Martí Boleda
- Eric Coissac
- Anthony Hombiat
- Sébastien Lavergne

Interface de PhyloAlps Database

- Ajouter un tableau des séquences d'ADN sur l'écran des assemblages d'ADN dans lesquels elles sont impliquées
- Ajouter le nom de la commune dans les informations de localisation des échantillons
- Corriger les mentions légales : L'hébergement de `phyloalps.org` se fait à l'UGA et non pas chez `Gandi.net` qui est notre DNS
- Réparer les boutons de fermeture de la boîte de dialogue modale des mentions légales dans la partie Edition
- Sur la page d'accueil, afficher les 3 points d'entrée vers les échantillons suivants :
 - `Projects`
 - `Taxa`
 - `Sampleset`
- Ajouter un widget permettant de parcourir l'arborescence des différents référentiels taxonomiques disponibles dans `taxo.phyloalps.org`
- Ajouter visualisation du graphe d'assemblage
- Indiquer - en utilisant l'italique par exemple - les colonnes qui sont utilisées pour filtrer les informations des tableaux dynamiques
- Ajouter un champ `description` dans la rubrique `Project` de la partie Exploration
- Réparer le champ de filtrage des résultats de la recherche des échantillons
- Modifier la barre de recherche de sorte qu'elle permette de filtrer sur différents attributs des échantillons plutôt que par point d'entrée
- Etendre l'utilisation des tableaux dynamiques à la partie Edition

Jeux d'échantillons

- L'interface doit permettre la création de jeux d'échantillons potentiellement issus de différents projets à des fins de recherche et généralement *liés à l'écriture d'un article*.
- Le système doit permettre d'ajouter des échantillons à la manière d'un 'panier', comme c'est le cas sur certains sites Web commerciaux par exemple.
- La persistance en mémoire des jeux d'échantillons se fait selon deux modes :
 - i. **jeu d'échantillon privé** : le jeu d'échantillon est enregistré en session et sera détruit avec elle ; le jeu d'échantillon peut être exporté sous la forme d'une liste d'identifiants correspondants aux échantillons qu'il contient.
 - ii. **jeu d'échantillon public** : sur demande explicite d'un utilisateur à l'administrateur du site, un jeu d'échantillons privé peut être enregistré en base de données et devenir disponible publiquement aux

autres utilisateurs de la base. Il est généralement lié à un article scientifique dont on trouvera la référence sur l'interface de la base de données PhyloAlps.

- On peut imaginer des opérations/visualisation ensemblistes (union, intersections, différence, inclusion, ...) sur les jeux d'échantillons
- Le jeu de données lié au papier de Christina (les échantillons concernés sont flaggés par un fichier vide nommé `parasitic-plant.partof` sur `seq.phyloalps.org`)